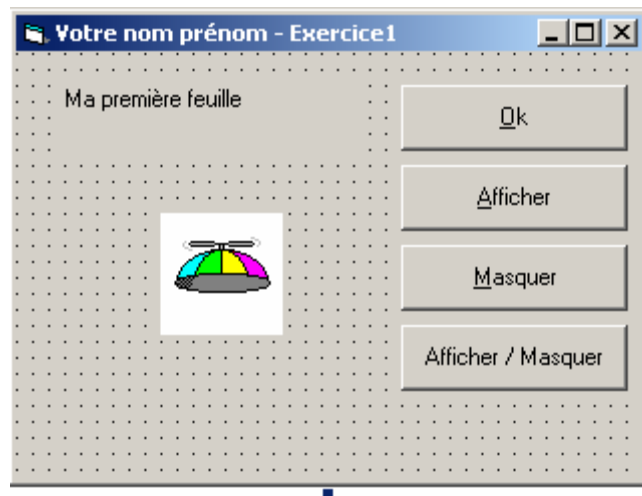


TP N°4

Exercice 1 :

1. Créer un nouveau dossier « TP4 » sur le bureau. Créer un sous répertoire nommé « Exercice1 »
2. Lancer un nouveau projet EXE standard et l'enregistrer sous le nom de « prj_exercice1 » dans le dossier « Exercice1 ». Enregistrer votre Form sous le nom de « frm_f1 » dans le même dossier.
3. Modifier les propriétés de la feuille : Name : « frm_f1 » – Caption : « Votre nom prénom – Exercice1 »
4. Ajouter des contrôles à la feuille comme indiquer dans la figure ci-dessous : 4 boutons de commande – un label – **un contrôle Image**.

N.B Pour insérer l'image « **BEANY** » modifier la propriété **Picture** de l'image en parcourant le chemin suivant : « Microsoft Visual Studio\Common\Graphics\Bitmaps\Assorted »



5. Créer un raccourci clavier pour chaque bouton de commande.
- N.B** Préfixer la lettre de raccourci par &
6. Rendre l'image invisible au chargement de votre application.
 7. Ecrire une procédure événementielle attachée au bouton Ok permettant de modifier le texte « Ma première feuille » par « Bravo vous avez réussi »
 8. Ecrire une procédure événementielle attachée au bouton Afficher permettant de rendre votre image visible sur la feuille.
 9. Ecrire une procédure événementielle attachée au bouton Masquer permettant de rendre votre image invisible.
 10. Ecrire une procédure événementielle attachée au bouton Afficher/Masquer sachant que la caption du bouton est « Afficher » lorsque l'image est invisible et la caption « Masquer » lorsque l'image est visible. L'image sera visible ou invisible selon chaque cas.
 11. On se propose de gérer les boutons de commande Afficher, Masquer et Afficher/Masquer de la manière suivante :
 - a. Un clic sur le bouton Afficher le rend inactif et le bouton Masquer devient actif.
 - b. Un clic sur le bouton Masquer le rend inactif et le bouton Afficher devient actif.
 - c. Un clic sur le bouton Afficher/Masquer rend les boutons Afficher et Masquer inactifs selon la caption du bouton.

N.B nom_bouton.Enabled = True | False rend un bouton inactif ou actif selon la valeur booléenne respectivement.

Exercice 2 :

On se propose de créer une application qui contrôle un mot de passe saisi par l'utilisateur. Il s'agit alors de :

1. Créer un projet EXE standard, enregistrer le projet sous le nom de « prj_exercice2 » et la feuille sous le nom de « frm_mp » dans un nouveau dossier « Exercice2 » que vous créez dans le répertoire « TP4 »
2. Ajouter à la feuille les contrôles suivants :
 - a. une étiquette de nom « lbl_mot_passe » avec la propriété caption « Taper votre mot de passe »
 - b. une zone de texte de nom « txt_mot_passe » avec la propriété Text « » et la propriété **PasswordChar** « * »
 - c. une image de nom « image1 »
 - d. un bouton de commande de nom « cmd_tester » de caption « Tester le mot de passe »
 - e. un bouton de commande de nom « cmd_quitter » de caption « Quitter »
3. Ecrire les procédures événementielles attachées à chaque bouton de commande pour assurer un bon fonctionnement de cette application sachant que :
 - a. L'image est invisible à l'état initial.
 - b. L'image sera visible lorsque l'utilisateur saisie le mot de passe exacte : on se propose que la mot de passe exacte est « ISLAIN »
4. Modifier les propriétés suivantes :
 - a. Couleur d'arrière plan de la feuille, du label et de la zone texte : noire
 - b. Couleur de texte du label et de la zone texte : rouge
 - c. Couleur d'arrière plan des boutons : blanche
 - d. Fixer le style de la bordure de la feuille à la valeur « 3 - Fixed Dialog »
 - e. Centrer la feuille.
5. Tester votre application.