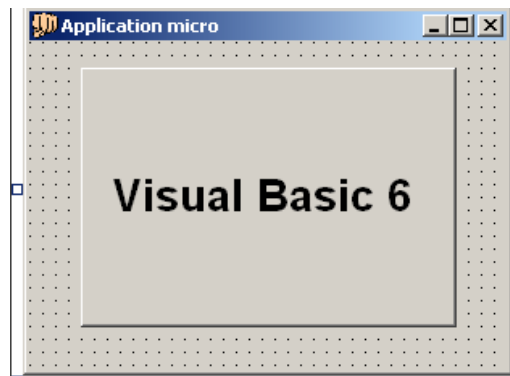


TP N°2

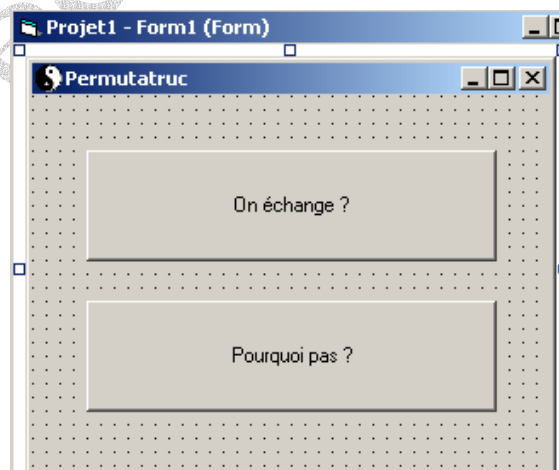
Exercice 1 :

1. Créer un nouveau projet et l'enregistrer sous le nom de « prj_appmicro » dans un nouveau dossier « TP2 » que vous créez sur le bureau. Enregistrer votre feuille sous le nom de « frm_appmicro » dans le dossier « TP2 »
2. Le titre de la feuille est « **Application micro** »
3. Créer deux boutons de commande de même caption « **Visual Basic 6** » mais de tailles différentes.
4. Superposer les deux boutons de sorte à visualiser le bouton de grande taille.
5. Ecrire un programme Visual Basic permettant de :
 - Visualiser le premier bouton en cas de clic sur le deuxième bouton.
 - Visualiser le deuxième bouton en cas de clic sur le premier bouton.



Exercice 2 :

1. Créer un nouveau projet Visual Basic et l'enregistrer sous le nom de « prj_permut » dans le dossier « TP2 ». Enregistrer la feuille sous le nom de « frm_permut ».
2. Créer l'interface suivante :



3. Ecrire le code Visual Basic permettant d'échanger les captions des boutons de commande à l'évènement « **_Click()** »

N.B.

Tout comme lors d'une permutation de variables, il faut passer par une variable intermédiaire.