

TP N°10

Créer un dossier nommé « TP10 » sur le bureau dans lequel vous enregistrez votre projet.

Enoncé :

Partie 1 : Création de feuilles et de menus

Dans cet exercice, vous allez commencer par créer l'interface utilisateur de l'application Librairie universitaire. Vous créerez une feuille principale et lui ajouterez des menus. Vous créerez également une feuille À propos de.

Partie 2 : Personnalisation de l'interface utilisateur

Dans cet exercice, vous allez ajouter du code pour redimensionner la feuille principale, activer et désactiver les éléments de menu quand un étudiant se connecte à l'application. Une fois la connexion établie, vous allez également désactiver la zone de texte **ID de l'étudiant** et le bouton **Se connecter**, pour éviter une seconde connexion.

Partie 3 : Création d'un exécutable

Dans cet exercice, vous allez compiler votre projet sous forme d'application exécutable, puis la tester.

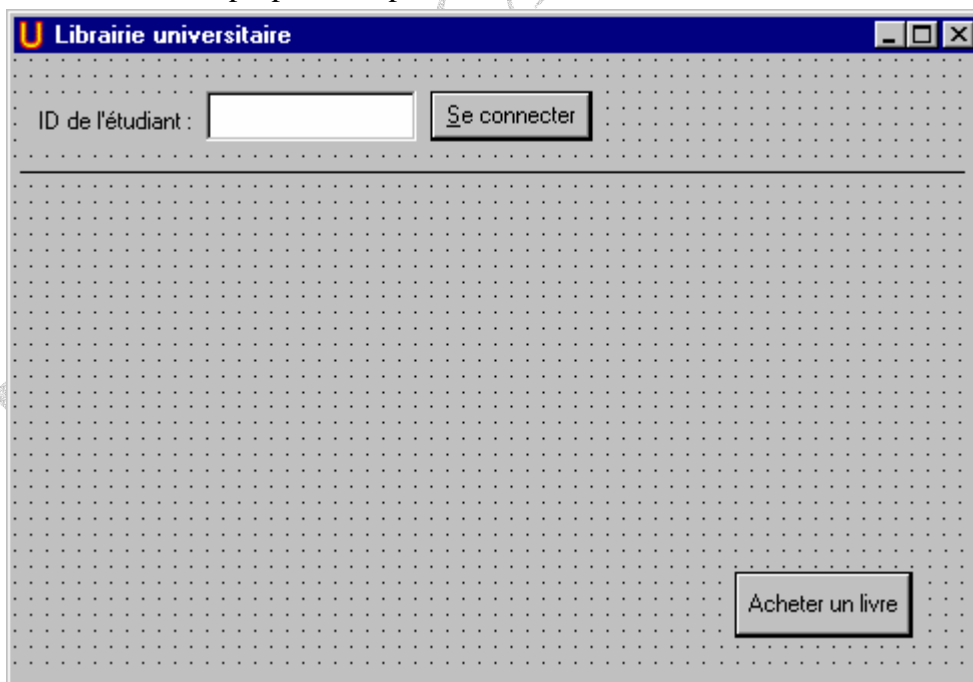
Partie 1: Création de feuilles et de menus

L'université dispose d'une librairie où les étudiants peuvent acheter les livres figurant au programme des cours auxquels ils sont inscrits. L'application Librairie universitaire permet aux étudiants de connaître les livres dont ils ont besoin, et de les acheter à crédit.

Dans cet exercice, vous allez commencer par créer l'interface utilisateur de l'application Librairie universitaire. Vous créerez ensuite une feuille principale et y ajouterez des menus, sans oublier une feuille À propos de.

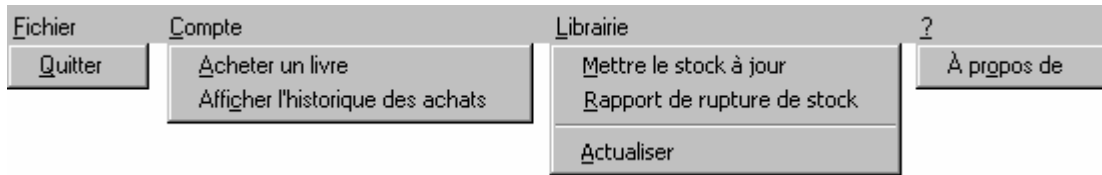
Pour créer la feuille principale :

1. Lancez un nouveau projet Visual Basic EXE standard et donnez-lui le nom de StateUBookstore.
2. Changez le nom de la feuille Form1 en frmStateUMain.
3. Définissez la propriété Caption de la feuille sur Librairie universitaire.



4. Ajoutez des contrôles à la feuille, comme vous pouvez le voir dans l'illustration. Donnez à la zone de texte le nom de txtStudentID. Donnez au bouton de commande Se connecter le nom de cmdLogin, et au bouton Acheter un livre le nom de cmdBuyBook.

5. A l'aide du Créateur de menus Visual Basic, ajoutez des menus à la feuille, comme vous pouvez le voir dans l'illustration suivante.



Utilisez la table ci-dessous pour nommer les éléments de menu suivant :

Caption	Name
Fichier	mnuFile
Quitter	mnuExit
Compte	mnuAccount
Acheter un livre	mnuBuyBook
Afficher l'historique des achats	mnuGetPurchaseHistory
Librairie	mnuBookstore
Mettre le stock à jour	mnuUpdateInventory
Rapport de rupture de stock	mnuOutOfStockReport
Actualiser	mnuRefresh
?	mnuHelp
À propos de	mnuAbout

Pour créer la feuille À propos de :

1. Ajoutez une nouvelle feuille À propos de au projet en utilisant le modèle de feuille À propos de.
2. Renseignez les légendes des contrôles de la feuille, comme le montre l'illustration suivante, pour décrire l'application Librairie universitaire.



3. L'image située dans le coin supérieur gauche est un contrôle PictureBox. Ajoutez un second contrôle PictureBox à la feuille.

Pour ajouter du code aux éléments de menu de frmStateUMain :

1. Dans l'événement Click de l'élément du menu Quitter, déchargez la feuille.
2. Dans l'événement Click de l'élément du menu À propos de affichez la boîte de dialogue À propos de comme feuille modale.
3. Exécutez l'application Librairie universitaire.

4. Testez les éléments des menus À propos de et Quitter.

Partie 2: Personnalisation de l'interface utilisateur

Certains étudiants sont également employés de la librairie universitaire. Ils ont besoin d'accéder à des fonctions particulières de l'application de la librairie, telle que la mise à jour de l'inventaire des livres.

Dans cet exercice, vous allez ajouter du code pour redimensionner la feuille principale et activer et désactiver les éléments du menu quand un étudiant se connecte à l'application. Une fois la connexion établie, vous allez désactiver la zone de texte ID de l'étudiant et le bouton Se connecter pour éviter une seconde connexion.

Pour ajouter la validation à la feuille principale :

1. Tout d'abord, désactivez le bouton Se connecter dans frmStateUMain.
2. Quand un étudiant saisit son ID, activez le bouton Se connecter si l'ID est un nombre et désactivez le bouton dans le cas contraire.
3. Dimensionnez la feuille de sorte que seule la zone de texte ID de l'étudiant et le bouton Se connecter soient d'emblée visibles (hauteur = ???, largeur = ???).
4. Ajoutez du code à la procédure de l'événement Click du bouton Se connecter qui redimensionne la feuille pour afficher le bouton Acheter un livre (hauteur = ???, largeur = ???).
5. Enregistrez le projet.

Pour activer des éléments du menu pour les employés de la librairie

1. Tout d'abord, désactivez les éléments des menus Librairie et Compte.
2. Ajoutez du code à la procédure de l'événement Click du bouton Se connecter. Vous activez ainsi les éléments du menu Compte pour tous les étudiants.
3. Ajoutez du code à la procédure de l'événement Click du bouton Se connecter. Vous activez ainsi les éléments du menu Librairie si l'ID étudiant se situe entre 1 et 5.

Modifiez le code pour voir si l'ID étudiant saisi appartient ou non à un employé de la librairie.

4. Ajoutez du code à la procédure d'événement Click du bouton Se connecter qui désactive la zone de texte ID de l'étudiant et le bouton de commande Se connecter.
5. Enregistrez votre travail.

Pour tester l'application

1. Exécutez l'application Librairie universitaire.
2. Testez les fonctions d'activation et de désactivation du bouton Se connecter.
3. Testez le redimensionnement de la feuille frmStateUMain quand vous cliquez sur le bouton Se connecter.
4. Connectez-vous avec le statut d'employé de la librairie (avec un ID étudiant compris entre 1 et 5), puis avec un statut autre qu'employé et testez les fonctions d'activation et de désactivation des menus Compte et Librairie.

Partie 3 : Création d'un exécutable

Pour créer un fichier exécutable

1. Dans le menu Fichier, cliquez sur Créer StateUBookstore.exe.
2. Donnez à l'exécutable le nom de StateUBookstore.exe, et enregistrez-le dans votre dossier.
3. Pour compiler l'application, cliquez sur OK. Testez le fichier exécutable